

## REGOLAMENTO

"L'Antica Tomba" è il titolo dell'avventura del torneo a squadre di Dungeons & Dragons che il Gruppo *Quelli del DED*, proporrà durante la manifestazione del **Monte San Savino Show 2024**.

Il torneo si svolgerà venerdì 15 e sabato 16 novembre 2024. Il torneo sarà giocato con l'utilizzo del regolamento di Dungeons & Dragons versione 5°.

Potranno partecipare squadre composte da 4 giocatori, con personaggi pronti per l'uso (precostruiti e strutturati in gruppo, come meglio indicato a seguire nel paragrafo "**Personaggi**"), l'avventura si pone l'obbiettivo di coinvolgere sia i giocatori esperti che chi si avvicina per la prima volta a questo gioco di ruolo.

### Requisiti per l'iscrizione

Il costo di iscrizione è di € 10,00. L'iscrizione è aperta a tutti, l'unico requisito richiesto è una minima e/o basilare conoscenza delle regole del *Manuale del Giocatore* di D&D 5°.

### Classifica e premi

Il torneo a squadre premierà il primo gruppo classificato.

È inoltre previsto un premio di partecipazione per ogni singolo giocatore, consegnato all'inizio della sessione.

### Formazione dei Gruppi di Giocatori

1. I giocatori potranno partecipare al torneo in un numero massimo di 3 gruppi, pari al numero massimo di sessioni di gioco disponibili.
2. Ogni gruppo può essere composto da un minimo di 4 giocatori.
3. Possono iscriversi anche giocatori singoli o gruppi composti da meno di 4 giocatori, gli stessi potranno partecipare solo dal momento in cui possano essere integrati ad altri gruppi o singoli in maniera da rispettare sempre il punto 2.
4. Un giocatore per ogni gruppo sarà incaricato del ruolo di Caposquadra, il caposquadra si occupa di tutte le eventuali consegne, distribuzioni (schede e materiale) e comunicazioni del gruppo con gli organizzatori, lo stesso, al momento della nomina dovrà fornire un recapito telefonico (Whatsapp) per eventuali evenienze e necessità.
5. Le iscrizioni si chiuderanno il giorno 07/11/2024 o al riempimento delle 3 "**Sessioni di gioco**" disponibili, indicate a seguire nell'apposito paragrafo.

6. Al momento dell'iscrizione, il caposquadra, dovrà comunicare il nome del gruppo e dei suoi partecipanti, un recapito al quale essere eventualmente rintracciato (vgs. punto 4), il turno di partecipazione del proprio gruppo (giorno e fascia oraria fra quelle disponibili).
7. Ai gruppi è richiesto di presentarsi presso la sala di gioco mezz'ora prima rispetto all'inizio del proprio turno per confermare l'iscrizione e per la preparazione della sessione.

### **Sessioni di gioco**

Le sessioni di gioco avranno una durata prestabilita di 2 ore, utili per il completamento della sessione o per parte di essa.

Venerdì 15 novembre, ore 14:00/16:00 – 1° Sessione giornaliera

Sabato 16 novembre, ore 11:00/13:00 – 1° Sessione giornaliera

Sabato 16 novembre, ore 14:00/16:00 – 2° Sessione giornaliera

Domenica 17 novembre, ore 10:00 – Premiazioni

### **Criteri di Valutazione**

Il metodo di valutazione punta a rendere uniforme ed univoco, per quanto possibile, il giudizio del Dungeon Master e Co-Master presenti, permettendo una valutazione, il più oggettiva possibile, delle categorie considerate; avanzamento e completamento dell'avventura, interpretazione e qualità di gioco, valutando sia i singoli giocatori che il gruppo stesso secondo le linee guida impostate da Dungeons & Dragons 5°.

### **Personaggi**

Al momento dell'iscrizione il Caposquadra, a nome del proprio gruppo, distribuisce le schede ai giocatori.

#### **Gruppo**

- Guerriero
- Chierico
- Mago
- Ladro

Questi personaggi pronti all'uso saranno precostruiti (razza, caratteristiche, abilità, talenti e/o poteri) ed equipaggiati dagli organizzatori, le schede dei personaggi (di 3° livello) verranno consegnate al gruppo al momento della presentazione agli organizzatori.

## RULES

*"The Ancient Tomb"* is the title of the team tournament adventure for Dungeons & Dragons that the group *Quelli del DED* will present during the Monte San Savino Show 2024.

The tournament will take place on Friday, November 15th, and Saturday, November 16th, 2024. It will be played using the 5th edition rules of Dungeons & Dragons.

Teams of 4 players can participate, with ready-to-use characters (pre-built and organized as a group, as detailed below in the "Characters" section). The adventure aims to engage both experienced players and those new to the game.

**Registration Requirements** The registration fee is €10.00. Registration is open to everyone, with the only requirement being a basic understanding of the D&D 5th edition Player's Handbook.

**Ranking and Prizes** The team tournament will award the first-place group. Additionally, a participation prize will be given to each individual player at the beginning of the session.

### Formation of Player Groups

1. Players can participate in up to 3 groups, corresponding to the maximum number of available game sessions.
2. Each group must consist of a minimum of 4 players.
3. Individual players or groups of fewer than 4 players can also register; they will only be able to participate once they can be integrated with other groups or individuals to meet the requirement in point 2.
4. One player in each group will be assigned the role of Team Leader, responsible for all submissions, distributions (sheets and materials), and communication between the group and the organizers. Upon appointment, the Team Leader must provide a phone contact (WhatsApp) for any needs or emergencies.
5. Registrations will close on 07/11/2024 or once the 3 available "Game Sessions" listed below are filled.
6. At the time of registration, the Team Leader must provide the name of the group and its participants, a contact number (as per point 4), and the group's preferred participation slot (day and time among those available).
7. Groups are required to arrive at the game room half an hour before the start of their session to confirm registration and prepare for the session.

**Game Sessions** The game sessions will have a predetermined duration of 2 hours, which can be used to complete the session or part of it.

- Friday, November 15th, 2:00 PM - 4:00 PM – 1st Daily Session
- Saturday, November 16th, 11:00 AM - 1:00 PM – 1st Daily Session
- Saturday, November 16th, 2:00 PM - 4:00 PM – 2nd Daily Session
- Sunday, November 17th, 10:00 AM – Awards Ceremony

**Evaluation Criteria** The evaluation method aims to make the judgment of the Dungeon Master and Co-Master as consistent and objective as possible. It will assess the categories considered: advancement and completion of the adventure, interpretation, and quality of play, evaluating both individual players and the group itself according to the guidelines of Dungeons & Dragons 5th edition.

**Characters** At the time of registration, the Team Leader will distribute the character sheets to the players on behalf of their group.

### **Group**

- Warrior
- Cleric
- Wizard
- Rogue

These ready-to-use characters will be pre-built (race, attributes, abilities, talents, and/or powers) and equipped by the organizers. The character sheets (3rd level) will be handed to the group when they present themselves to the organizers.